

热血江湖sf网站

**热血江湖sf火系损伤当进犯时火系损伤数值将按必定份额
转为暴击特点，只承受玄门损伤（划要点）除了以上的一系
列特点外，星耀均会附加气血，防御等一类传统特点。**

星耀体系是武魂体系的扩展，乾、坤、巽、震、坎、离、艮、兑八个方位将具有三个球，随机形状和色彩。进入布阵状态后。

将方位拖拽进星盘，假如指定的一系列方位，具有指定色彩的球，即可激活星耀。激活星耀后能够配备，配备后取得特点。

但一起只能配备一个星耀。星耀共有7个档，每个档下有4个星耀，别离对应红黄绿蓝四个色彩。



每种色彩的星耀对应的特点类型和数值都有所不同：以上这8个特点，属于【玄门特点】，部分怪物免疫惯例损伤。

火系损伤当进犯时火系损伤数值将按必定份额转为暴击特点，只承受玄门损伤(划要点)除了以上的一系列特点外，星耀均会附加气血，防御等一类传统特点。



这8个新特点，在形成武功损伤时，会追加到损伤中，一起抗性能够削减同系损伤。比如火系损伤和火系抗性对应。

除了形成损伤以外，这8个特点还有各自的特殊效果：火系损伤：当进犯时，火系损伤数值将按必定份额转为暴击特点。

因而暴击率会提高（留心这个不是直接附加暴击特点，因而不会体现在特点面板中）火系抗性。